
NIN ROKU
PlayStation
奇想時代劇双六
忍六
ASTEC 21

ごあいさつ

このたびは、株式会社ASTEC21の「プレイステーション」用ソフト「忍ノ六」をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。
ゲームをプレイされる前にこの解説書をよくお読みの上、正しい使用法でお楽しみください。なお、解説書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

おことわり

解説書内の画面写真は実際の製品版と異なる場合があります。ご了承ください。尚、ゲーム内に使用される個人名および団体名はすべてフィクションであり、実在のものとは一切、関係ありません。

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only

プレイヤー 1~4 人

メモリーカード 1ブロック

マルチタップ対応 1~4 人

目次

ストーリー

時は幕末、世界は突然のエイリアン
（地球外生命体）による侵略を受けていた。
これに業を煮やした徳川幕府は、
互いにいがみ合う2つの流派の忍に
エイリアン抹殺の命を与えた。

「世に散らばる命玉（めいぎょく）を集め、
その隠された力を解放し奴らを無き者にせよ!」

今、ここに六人の忍がおのおのの里を後にする。

敵はエイリアンか!?他流派の忍（人間）なのか!?
それとも…

パラレルワールドを舞台とした、
極忍～忍びを極めきった者達～の世界が今幕を開ける。

忍六人衆紹介





真田雪之丞

名門武家の真田家出身で元は武士。
エイリアン討伐に命を賭ける、剣の達人。

Yukinozyo Sanada

東　馬

あまり感情を表に出さないニヒルな男。
冷静沈着で、優秀な忍。

Toma

忍六人衆紹介



無縁次

エイリアンを憎む謎の忍者。
なぜかエイリアンのテクノロジーに精通している。

Muenzi



鈴　音

エイリアンに兄を惨殺された過去を持つ。
エイリアンを根絶やしにすべく、ひたすら忍の道を突き進む!

Suzune



あかね

この様な時代にあって、明朗活発な自己
中心的忍者。日夜、恋愛小説をこよなく
愛する忍の中の忍。

Akane



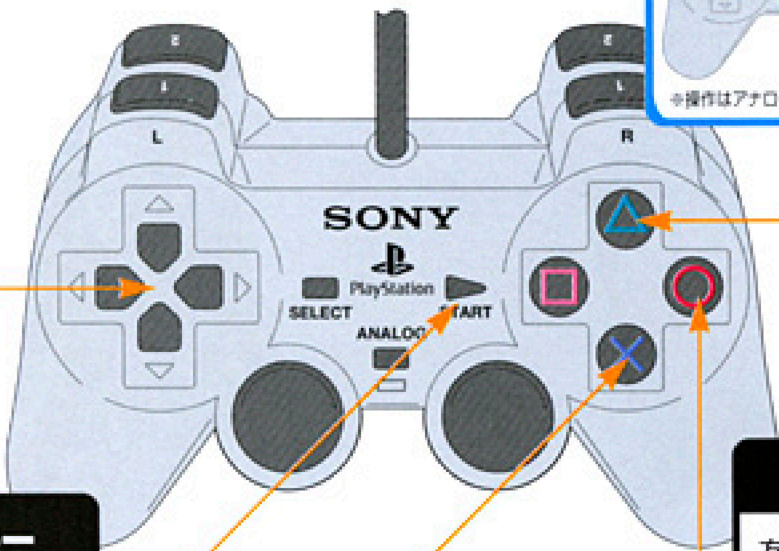
さよ

父母を目の前で惨殺された不幸少女。
右手にカギズメを付けられ、意に反して
人を殺めてしまう。

Sayo

操作説明

アナログコントローラ



方向(ほうこう)キー

カーソルの移動、
コマの移動

START(スタート)ボタン

●ムービーのスキップ
●COMからプレイヤーへの変更
(ターン頭で押し続けて下さい)

×ボタン

キャンセル

○ボタン

●メニューの表示、
●項目の決定、
●カードバトルでのカード決定、
●カード使用

△ボタン

方向キーとの併用で
全体がみわたせます。

コントローラ

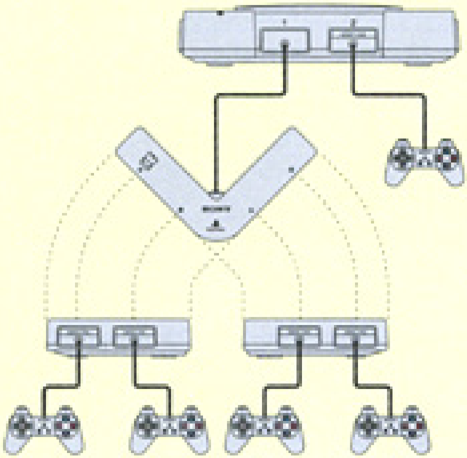


※操作はアナログコントローラと同じです。

マルチタップ

このゲームでは、3人以上でリアルタイムバトルモードを遊ぶ場合、マルチタップと人数分のコントローラを接続しなければなりません。

マルチタップを使用する場合、次のように正しく接続してから本体の電源を入れてください。



①マルチタップは必ず「プレイステーション」本体のコントローラ端子1に接続してください。

②マルチタップを使用する場合、必ずマルチタップのコントローラ端子1−Aにコントローラを接続してから、コントローラ端子1−B・1−C・1−Dの各端子に接続してください。

③メモリーカードを使用する場合、マルチタップのメモリーカード差込口1−Aに差してご使用ください。それ以外では使用できません。

※メモリーカードが無くても遊ぶことができますが、途中でデータをセーブしながら遊ぶ場合には、メモリーカードをご用意ください。

コントローラ接続数と、プレイモードに関する注意

「忍ノ六」では、プレイ人数とコントローラの接続数によって、カードバトルのモードが変わります。

◎ーリアルタイム制／ターン制 選択可
○ーターン制のみ

コントローラ数 ＼ プレイ人数	1	2	3	4
1	◎	○	○	○
2	◎	◎	○	○
3	◎	◎	◎	○
4	◎	◎	◎	◎

ゲームの始め方

ゲームの開始

「プレイステーション」本体の電源を入れると、メモリーカードの確認後、タイトル画面になり、以下のメニューが選べます。操作は、方向キーで選択し、○ボタンで決定です。



つづき メモリーカード差込口１に差込まれているメモリーカードにセーブした続きから遊べます。データを選んで、○ボタンを押してください。

はじめ 新しくゲームを、始めます。

「はじめ」を選んだ場合
まず最初に、「級別地形選択」で級を選びます。
級を選ぶとプレイ設定の後、キャラクター選択画面になり、キャラクターを選んでゲーム開始です。

ゲームの流れ

コマンドの使用
P11参照

サイコロ
P13参照

カード…開…
P1…

ゲームのルール



ゲームの目的

命玉を規定数、先に集めたチームが勝利となります。

命玉の集め方

- エイリアン退治により得た領地からの報酬。
- 忍犬カード（バトルカード）で他プレイヤーから奪う。
- バトルカードの補充で命玉カードを得る。
- 幕府の褒美やイベント。



コマンドの使用

メイン画面

忍者トンネル
MAPの移動を短縮することができます。

現在のプレイヤー

命玉数
自分の命玉所有数。

命玉ゲージ
目標命玉数の流派としての達成率と個人の貢献度を表示。



年　月

領主の城

プレイヤー忍者

仲間忍者

領　地

エイリアン

コマンドウィンドウ

■サイコロ
サイコロのスタート。（カードバトルのスタート）

■カード一覧
所持しているカードの説明。

■所持品
道具　アイテムの確認と使用。
仲間　現在の仲間の確認、体力回復、解任。
イベント　現在発生中のイベント。

■システム
セーブ
オプション
・プレイヤー切り替え/COMとの切り替え。
・ゲームモードの切り替え。
・音声　ON・OFF
ゲーム説明
終了　ゲームの終了。

※コマンド類は、サイコロをスタートさせる前に使用します。

カードバトル画面

カードバトル画面

忍　一
今いる所が、味方領地と敵領地とで色が変わります。

忍　三
今いる所が、味方領地と敵領地とで色が変わります。

親（そのターンのプレイヤー）

サイコロの目



サイコロの目の合計

サイコロゲージ
サイコロの目、決定までのタイムバー。

サイコロ忍者
サイコロの目をプレイヤーに運んでくれる忍者。

地のカード

場

手持ちカード
プレイヤーは常に5枚所有し、消費した分は補充される。

バトルカード

命玉数

忍　二
今いる所が、味方領地と敵領地とで色が変わります。

忍　四
今いる所が、味方領地と敵領地とで色が変わります。

サイコロの振り方

「コマンド」の「サイコロ」を選び、○ボタンでサイコロスタートです。

カードバトルの開始

サイコロ忍者がスタートしたら、カードバトルが開始されます。
カードバトルでは、バトルカードは2枚まで使えます。
バトルのルールはカードバトルモードにより、若干変化します。

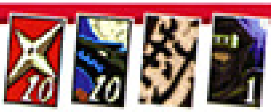
リアルタイム制

リアルタイム制では、順番に関係無く、サイコロ忍者がゴールするまで、速いもの順にカードが並べられていきます。
使いたいカードにカーソルを合わせ、すばやく○ボタンで選択（一度に2枚まで可）し、選択されたカードの上でもう一度、○ボタンを押すと、カードが場にでます。

ターン制

ターン制では、順番にカードを使用していきます。
使いたいカードにカーソルを合わせ、○ボタンで決定します。
そのターンで、カードを使わない場合はSTART（スタート）ボタンを押します。
これを2ターン繰り返しますが、2枚出した時点でターン終了です。

カードの結果



基本的に使用するカードは攻撃・忍犬・封印・プレイヤー指定の4種類です。



■基本的にカードは、出したカードの前側（左）に影響します。

■プレイヤー選択は、後のカード（右）が有効です。プレイヤー指定のない攻撃は、そのターンのプレイヤーに向きます。

■封印は、そのカードの前のカード（左）を無効にします。

■攻撃カードのつながる条件
※忍犬カードもこれと同じ

特殊な並び方 〈基本的にカードは、後ろ（右）から処理します。〉

■入れ替えカードの例





■時限爆弾カードの例（最終的にカードのON／OFFを決める。）



例1:両方OFFの場合/攻撃20はそのターンのプレイヤーへ

例2:両方ONの場合/攻撃20は4Pへ、攻撃20はそのターンのプレイヤーへ

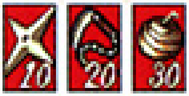
例3:時限爆弾1がONの場合/攻撃20を4Pへ

例4:時限爆弾2がONの場合/攻撃40はそのターンのプレイヤーへ

カードの説明

バトルカード 〈カードバトル時にプレイヤーが扱うカード〉

攻撃系カード



攻撃カード
目標となるプレイヤーにダメージを与える。



必殺技カード
各キャラクター特有の必殺技で、相手に大ダメージを与える。

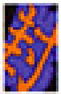
封印系カード



封印カード
左隣にあるカードの効力を無効にする。



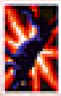
攻撃全封印カード
左側にある全ての攻撃カードの効力を無効にする。



忍指定全封印カード
左側にある全てのプレイヤー指定・流派指定カードの効力を無効にする。



封印全解除カード
左側にある全ての封印系カードの効力を無効にする。



忍犬殺しカード
左側にある全ての忍犬カードの効力を無効にする。

忍犬カード

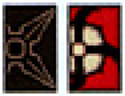


忍犬カード
目標となるプレイヤーから命玉を奪い、自分のものにする。

プレイヤー指定系カード



プレイヤー指定カード
左側にあるカードの攻撃目標を特定のプレイヤーに指定する。



流派指定カード
左側にあるカードの攻撃目標を特定の流派に指定する。
（効力は、流派に向かうため各プレイヤーのダメージは半分になります。）

その他のカード



入れ蛙カード
このカードの左右にあるカードの位置を入れ替える。



入れ蛙殺しカード
左側にある全ての入れ蛙カードの効力を無効にする。



ランダムカード
場に出されると、ランダムに他のカードに変化する。



命玉カード
表記数分の命玉が加算される。



時限爆弾カード
他のカードの上に重ねて使用する事により、下のカードの効力のON／OFFの選択ができる。

地のカード

バトルカードを出し終えれば、次は地のカード判定です。地のカードにはさまざまな効果があります。カードの内容によっては操作が必要になるものもあります。詳しい効果については、「地のカード」の解説を参照してください。

カードの説明

地のカード　〈大地の力により、場に影響を及ぼすカードです。〉

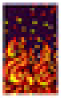
地のカード



入れ大蛙カード
場のカードを指定回数入れ替えれる。



カード逆読みカード
場のカードを逆方向から読みます。



火薬の雨カード
場のすべての攻撃カードの威力を2倍にする。



忍犬皆殺しカード
場のすべての忍犬カードを無効にする



爆弾無効化カード
場のすべての時限爆弾カードを無効にする。



人違いカード
プレイヤー指定カードの指定先が変わる。



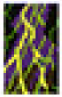
流派逆転カード
場のすべての流派指定カードの指定先が逆転する。



河童カード
河童が現れ、場のカードの何枚かが奪われてしまう。



地すべりカード
場のカードをそのままの並びで左右どちらかにずらす。



嵐カード
嵐が起こり、場のカードの並びがばらばらになる。



水入りカード
その回のカードバトル自体を無効にする。



無カード
なにも起こらない。

バトルの精算

地のカード判定の後、攻撃・忍犬カードによる攻撃処理に入ります。

防御

■仲間忍者による防御

ゲーム中、イベントで仲間になる忍者をMAP上に配置していると、時折現れ、敵の攻撃を防御します。（P19参照）

■アイテムによる防御

アイテムの防具を持っている場合ダメージが軽減されます。
（P21参照）

■領地効果による防御

プレイヤーがマップ上の味方領地にいる場合ダメージが軽減されます。
逆に、敵領地にいる場合は、より一層ダメージをくらいます。（P22参照）

仲間忍者

このゲームには、イベントなどで仲間になるキャラクターが存在します。

■仲間忍者の配置

仲間忍者は、MAP上に配置して下さい。配置された仲間忍者は、敵の足止め、エイリアンの退治、さらには、カードバトルにも時折現れ、敵の攻撃を防御します。

■仲間忍者の回復

仲間忍者達は敵を邪魔したり、カードバトルでプレイヤーを助ける毎に、体力が減ります。減った体力は「仲間コマンド」の「体力回復」で回復させます。ただし、回復には命玉が必要となります。

※仲間の体力が2以下になるとカードバトルで助けにこれなくなります。

■仲間忍者の解任

不用になった仲間忍者は解任できます。

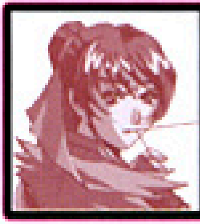




サスケ

人なつっこく、厄介事にもついつい首を突っ込んでしまう。

強さ B　忠誠心 B　忍耐 C



さやか

鬼糸を使えば、右に出る者はないと言う、伝説の鬼糸使いの末裔。

強さ A　忠誠心 B　忍耐 B



お菊

エイリアンに苦しめられる人々を見て心が痛む、優しい娘。

強さ C　忠誠心 A　忍耐 B



ムクロ

その姿にはまるで生気はなく、すべてが謎に包まれた男・・・

強さ A　忠誠心 C　忍耐 B



陣海

若い者には負けじと励む、気さくな中年拳法家。

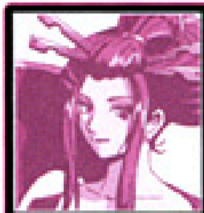
強さ B　忠誠心 B　忍耐 A



カイザー

激しい戦いを乗り越えてきた、熱い正義の男!!

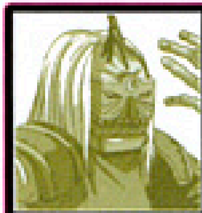
強さ A　忠誠心 A　忍耐 A



冷花

人を小バカにするのは好きだが、世話好きで芯は人情的。

強さ A　忠誠心 B　忍耐 B



セミ丸

何千年もの長きに渡り、かつて仕えていた主を探す悲運の老人・・・

強さ A　忠誠心 A　忍耐 A

※この他にも仲間は、多数います。

アイテムの説明

使 サイコロをスタートさせる前に使うことで、効果が得られる。

持 所有しているだけで、効果が得られる。

置 マップ上に配置することで、効果が得られる。

※アイテム所持数には上限があります。

武　器 持
カードバトル時に、出した攻撃カードの威力が増します。種類によって、増える量は異なります。

防　具 持
カードバトル時に受けるダメージ量が減ります。種類によって、増える量は異なります。

まきびし 置
移動量が半分になります。MAP上に置くと、これを踏んだキャラクターの移動量が半分になります。

加　速 置 使
サイコロ忍者の数を増やします。MAP上に置くと、これを拾ったキャラクターの移動量が増えます。

泥　沼 使
指定した領地を、移動量が半分になる沼にします。

攻撃補助 持
カードバトル時に、出した忍犬カードの威力が増します。種類によって、増える量は異なります。

足　袋 持
出たサイコロの目に、常に一定数プラスされます。

爆　弾 置
これを踏んだキャラクターを別の所に飛ばしてしまいます。

ワープ 使
画面上のエイリアンをランダムにワープさせます。

宇宙の神秘 使
何がおきるかわからないアイテムです。

領地とエイリアン

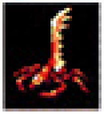
領　地

領主の城を中心に、幾つかの土地からなる地域で、エイリアン退治の褒美として幕府から与えられます。倒すべきエイリアンは、時間の経過と共に以下の2つの形態になります。

領地の利点

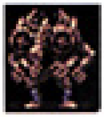
- ●領地保有数に応じて、毎年命玉が手に入る。
- ●防御効果があります。　※P.18「領地効果による防御」を参照

エイリアン発生装置



出現から1～数ヶ月経過すると、エイリアンが発生します。

エイリアン



エイリアンは一度に3匹まで発生し、移動し始めます。プレイヤーがエイリアンに重なる事により、退治でき、幕府から褒美が貰えます。さらに、敵流派より多くのエイリアンを倒すと領地が、自分の流派のものになります。

エイリアン被害

- ●領主の城の上にとまる度に、その領地の所有権をリセットします。
- ●幕府にたどり着かせた場合、幕府の怒りが待っています。

移　動

バトル終了後、プレイヤーはサイコロの目の数、MAP上のコマを進めます。
コマを進めた後、イベントが発生する場合があります。
また、止まった場所に以下のキャラクターがいると、特別なイベントが発生します。



敵仲間忍者

敵流派プレイヤーが配置した仲間忍者。重なった場合、戦闘か説得かの選択になります。戦闘に負けると命玉が減らされます。説得する場合、何個かの命玉が必要になります。

アイテム

イベントによって出現するアイテムです。

加速

これに重なると、次回のカードバトルのみ、サイコロ忍者が増えます。ただし、このアイテムの効果はエイリアン等のほかのキャラクターにも効果があるので注意してください。

まきびし

これに重なると、次のターンからサイコロの目が半分（1～3）となります。

敵忍者

敵流派のプレイヤー忍者。敵忍者と重なった場合、任意のアイテムを1つ奪えます。しかし、自分の持ちのもがMAX時は奪えません。

イベント

プレイヤーの道中には、さまざまなイベントが発生します。
どんなイベントが発生するかは、皆さんの手で確かめてください。

死後の世界

ここは命玉が0になりプレイヤーが幽霊になった場合の説明です。
尚、幽霊状態は、バトルカードは使用できません。

復活の方法

霊山復活



一発逆転のチャンス!霊山参り

幽霊となったプレイヤーは、霊界トンネルを通り霊山へたどり着くことで、復活できます。この際、復活時の命玉数をルーレットで決定できます。

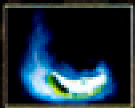
同じ流派のプレイヤーの祈祷

祈り方
1.幽霊でないプレイヤーが霊山へ向かう。
2.霊山の領主の城で、祈りを上げる。
3.成功すれば幽霊プレイヤーが復活。

敵対流派を利用して復活

敵流派のプレイヤーと重なった場合、相手の命玉を奪って復活できます。

命のかけら復活



「幽霊状態」用のイベントの「命のかけら」が10個集まると、初期所有命玉50個での強制復活となります。

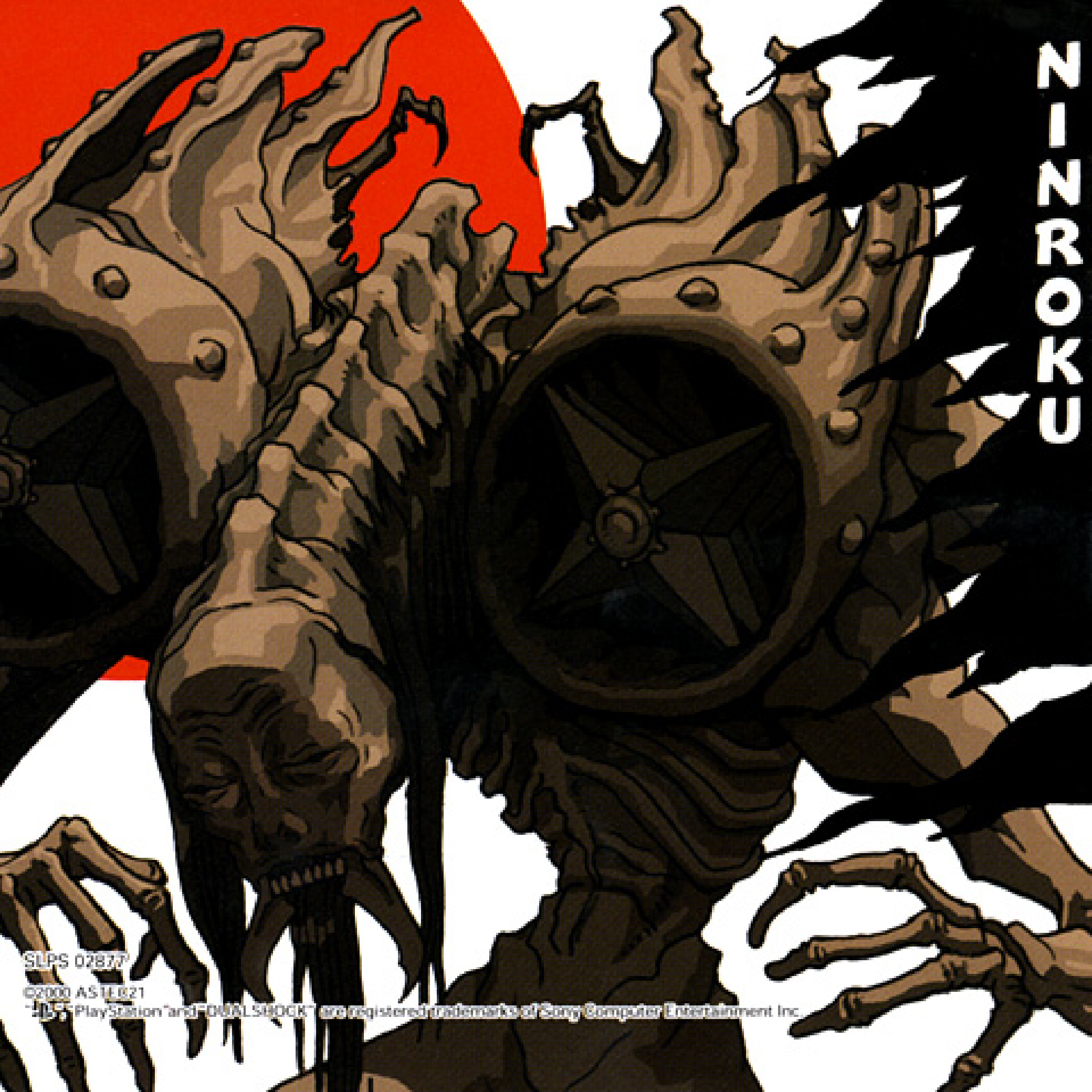
※この他にも「幽霊状態」特有のイベントは多数あります。

忍

六

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"で使用できます。このディスクは NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトルなどが印刷されている面)が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)にはつながないでください。残像現象(画面の焼き付き)が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになる機種の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。


NINROKU